

Conceptos básicos en programación. Fases de desarrollo de un programa. Metodologías de programación. Estructuras dinámicas de datos. Concepto de recursividad. Árboles binarios. Algoritmos de búsqueda. Ordenación directa.

## **OBJETIVOS**

Capacitarse en los conceptos básicos de los diversos lenguajes de programación.

## **DIRIGIDO A**

Personas sin conocimientos básicos de programación que deseen aprender posteriormente algún lenguaje.

## **CONDICIONES**

Conocimientos básicos de Informática.

## **INCLUYE**

CD con documentación técnica y software freeware.  
Certificado de Asistencia.

## **TEMARIO**

### **Programación - Teoría**

Hardware y software.  
Definición de algoritmo.  
Características de un algoritmo.  
Tipos de datos.  
Constantes y variables.  
Instrucciones o sentencias.  
Estructuras de control.  
Programación estructurada.  
Estructuras de datos.  
Bases de datos.

### **Programación - Introducción**

Elementos de programación.  
Programación estructurada.  
Programación modular.  
Estructuras de datos elementales.  
Archivos.

**Programación - Elementos**

Conceptos básicos de informática.  
Resolución de problemas y algoritmos.  
Lenguajes de programación.  
Tipos de datos simples.  
Estructuras de control. Subprogramas.  
Tipos de datos estructurados.

**Orientación a Objetos**

Historia de la orientación a objetos.  
Qué es la orientación a objetos.  
Crisis del software.  
Complejidad.

**DURACION / COSTO**

18 Horas

Costo Normal **210.000**